

이용 약관

이 이용약관(이하 '본 약관'이라고 합니다)은 Beeworks Co., Ltd(이하 '당사'라고 합니다)가 제공하는 게임 애플리케이션(이하 '본 애플리케이션'이라고 합니다)과 본 애플리케이션을 통해 제공되는 서비스 및 당사가 제공하는 부수적인 기타 제반 서비스(이하 '본 서비스'라고 합니다)의 이용에 관한 조건 규정을 목적으로 합니다.

당사는 본 애플리케이션 및 본 서비스를, 본 애플리케이션의 배포 지역으로 지정한 지역(일본, 대만, 홍콩, 마카오, 캘리포니아주를 제외한 미합중국, 한국, 호주, 뉴질랜드, 싱가포르, 태국, 말레이시아, 베트남, 인도네시아, 필리핀 을 말하며, 이하 '배포 지정 지역'이라고 합니다)에 소재하는 사람에게만 제공합니다. 고객이 본 애플리케이션의 배포 지정 지역 이외의 지역에 소재할 경우, 본 애플리케이션 또는 본 서비스를 이용할 수 없습니다.

고객의 거주국에 따라 본 약관 중 일부는 예외 규정을 적용하는 경우가 있으므로, 아래에 기재한 각국의 고유 항목을 유의해서 읽어주시기 바랍니다.

제 1 조 용어의 정의

본 약관에서는 아래와 같은 용어를 사용합니다.

제 1 조 용어의 정의

본 약관에서는 아래와 같은 용어를 사용합니다.

1. 고객

본 애플리케이션을 이용하거나 이용하고자 하는 분

2. 공식 사이트

당사가 운영하는 BEEWORKS GAMES 공식

사이트(<https://beeworksgames.com/>) 및 본 애플리케이션 내 링크에서 참조

가능한, 당사가 운영하는 본 애플리케이션의 공식 사이트

3. 유저 ID

고객의 식별 및 애프터 서비스를 위해 당사가 부여하는 고객 고유의

문자열(문자열의 조합과 지원을 위해 부여하는 비밀번호나 코드를

포함합니다)

4. 모바일 기기

본 애플리케이션을 도입할 수 있는 스마트폰, 태블릿, 그 외 정보 기기

5. 유료 포인트 등

본 서비스 내 콘텐츠(제 17 조 제 1 항에 정의되어 있습니다), 또는 본 서비스 내에서 쓰이는 아이템과 게임 내 통화(일부 서비스의 이용 및 게임 내 아이템과의 교환을 위해 사용되는 포인트를 포함합니다. 이하 동일) 중, 고객으로부터 대가를 받고 발행한 것

6. 포인트 등

본 서비스 내 콘텐츠, 또는 본 서비스 내에서 쓰이는 아이템과 게임 내 통화(유료 포인트 등을 포함하지만 이에 한정하지 않습니다)

7. 공식 스토어

공식 사이트에 게재한 본 애플리케이션을 다운로드할 수 있는 사이트 또는 서비스

제 2 조 본 약관의 적용 및 변경

1. 고객은 모바일 기기에 본 애플리케이션을 도입해 본 서비스 이용을 개시할 때, 본 약관에 동의해야 합니다. 고객이 동의함으로써 본 약관의 내용을 기반으로 한 계약(이하 '본 이용계약'이라고 합니다)이 고객과 당사 사이에서 성립됩니다. 본 이용계약은 본 애플리케이션마다 개별적으로

고객과 당사 사이에서 성립됩니다. 특정 본 애플리케이션에 관한 고객과 당사 간의 본 이용계약이 종료되더라도, 그 밖의 본 애플리케이션에 관한 고객과 당사 간의 본 이용계약의 유효성에는 영향을 미치지 않습니다.

2. 본 애플리케이션 또는 공식 사이트상에 게재한 본 약관과는 다른 별도의 가이드라인이나 이용상의 금지사항(이하 '가이드라인 등'이라고 합니다)도 본 약관의 일부를 구성하는 것으로 합니다. 본 약관과 가이드라인 등의 규정에 모순이 있는 경우, 가이드라인 등의 규정을 우선하도록 합니다.

3. 당사는 고객의 사전 양해를 구하지 않고 언제든지 본 약관을 변경할 수 있습니다. 당사가 본 약관을 변경하고자 할 경우, 변경 후의 본 약관의 내용과 그 효력이 발생하는 시기 최소 7일 전에 공시한 후, 본 약관의 변경에 관한 취지를 본 애플리케이션 또는 공식 사이트상에 표기하여 고지합니다. 다만 변경 사항이 중대하거나 고객에게 불리한 경우라면 최소 30일 전에 사전 고지 및 통지합니다.

4. 본 약관이 변경된 후 고객이 본 서비스를 이용할 경우, 해당 변경 사항에 동의한 것으로 간주합니다. 해당 변경 사항에 동의하지 않는 경우, 고객은 탈퇴를 요청할 수 있으며, 본 서비스를 이용할 수 없습니다.

5. 고객은 당사로부터 고지를 받지 않은 경우에도, 정기적으로 공식 사이트를 방문하여 본 약관의 변경과 본 애플리케이션 및 공식 사이트상의 게재 내용을 확인해야 합니다.

6. 당사는 고객이 본 약관의 변경 또는 전항(前項)의 규정을 확인하지 않음으로써 입은 손해에 대하여, 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 어떠한 책임도 지지 않습니다.

7. 고객이 본 애플리케이션에 등록된 국가를 변경한 경우 또는 공식 스토어의 등록 국가를 변경한 경우, 고객은 당사가 별도로 제시한 변경 후의 국가에 상응하는 이용약관에 동의할 필요가 있습니다. 또한, 본 서비스의 내용과 제공 상황은 국가에 따라 달라질 수 있습니다. 그러므로, 고객의 국가 등록 변경에 따라, 본 서비스 내용의 전부 또는 일부가 제한되거나 고객이 보유한 권리가 소멸될 수 있습니다. 당사는 당사의 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 해당 변경으로 인해 고객에게 발생한 불이익 또는 손해에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다.

제 3 조 본 서비스의 도입

1. 고객은 공식 스토어에서 본 애플리케이션을 본인이 소유한 모바일 기기(고객이 미성년자일 경우, 해당 고객에게 사용을 허가한 법정대리인(친권자 등)이 소유한 모바일 기기를 포함합니다)에 도입해야 합니다.
2. 고객은 모바일 기기, 통신 서비스, 인터넷 연결 서비스, 그 외 본 서비스를 이용하기 위해 필요한 기기 및 서비스를 본인의 비용과 책임으로 준비해야 합니다.
3. 고객은 제삼자가 이용하게 할 목적으로 본 애플리케이션을 도입해서는 안 되며, 또한 과도하게 복수의 모바일 기기에 본 애플리케이션을 도입하거나, 그 밖의 방법으로 과도하게 복수의 유저 ID 를 공여받아서 안 됩니다.
4. 당사는, 고객이 본 애플리케이션을 도입한 모바일 기기를 대여, 교환, 양도, 매매 또는 질입함으로써 고객이 입은 손해에 대하여, 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 어떠한 책임도 지지 않습니다.
5. 고객은 당사가 공식 사이트에 게재한 이용 환경(이하 '지정 환경'이라고 합니다)에서 본 애플리케이션을 도입하고 사용해야 합니다. 고객이 지정 환경을 모방하여 작동하는 에뮬레이터를 이용해 본 애플리케이션을

사용함으로써 고객 및 제삼자가 입은 손해에 대하여, 당사는 어떠한 책임도 지지 않습니다.

6. 고객은 본 애플리케이션을 이용하기 위해 고객에 관한 정확하고 진실된 정보를 등록해야 합니다. 등록된 정보에 오기(誤記)가 있거나 변경 사항이 발생한 경우, 고객은 신속하게 등록된 내용을 수정하거나 변경해야 합니다.

7. 당사는 전항에 기반하여 등록된 고객의 정보를 전제로 고객에게 본 서비스를 제공합니다. 당사는 해당 정보에 허위나 오기 또는 미기재 사항이 있음으로 인해 고객에게 발생한 불이익 또는 손해에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다.

8. 고객이 본 서비스에 관한 통지, 승낙, 그 밖의 연락을 당사에 행하는 경우, 본 애플리케이션 또는 공식 사이트의 문의양식 입력 및 송신, 혹은 그 밖의 당사가 지정한 방법을 통해 시행해야 합니다. 고객으로부터 받은 연락은 당사에 도달했을 때 완료한 것으로 간주하며, 해당 연락의 불착 또는 지연으로 인해 고객에게 발생한 어떠한 손해 및 손실에도, 당사는 당사의 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 책임지지 않습니다.

제 4 조 미성년자에 의한 이용

1. 만 14 세 미만의 미성년자는 본 서비스를 이용할 수 없습니다. 고객이 만 14 세 이상의 미성년자일 경우, 해당 고객은 본 서비스의 이용(본 약관에 대한 동의를 포함합니다)에 대하여 사전에 법정대리인(친권자 등)의 동의를 얻은 후 본 서비스를 이용해야 합니다. 고객이 해당 동의를 얻지 않고 본 서비스를 이용하는 경우, 당사는 고객과의 본 이용계약을 해제하거나 고객의 본 서비스 이용을 정지할 수 있습니다. 단, 일본 거주 고객에 대해서는 제 23 조에서 정한 내용이 적용됩니다.

2. 본 약관에 동의했을 때 미성년자였던 고객이, 성년이 된 후에 본 서비스를 이용한 경우, 미성년자였던 기간에 이용한 행위를 추인한 것으로 간주합니다.

3. 당사는, 고객의 연령에 따라 본 서비스의 일부 또는 전부의 이용을 제한하는 경우가 있습니다. 제한 대상 및 내용은 본 애플리케이션 또는 공식 사이트상에서 별도로 규정합니다.

제 5 조 유저 ID 의 부여 및 관리책임

1. 당사는 고객의 식별 및 애프터서비스를 위해 고객마다, 또는 본 애플리케이션을 도입한 모바일 기기마다 유저 ID 를 부여합니다.
2. 고객에게 부여된 유저 ID 의 사용 및 관리에 관한 책임은 고객에게 있습니다.
3. 고객의 유저 ID 를 이용하여 행해진 본 서비스 이용은, 고객 본인에 의한 이용으로 간주하며, 해당 이용으로 인해 발생한 이용요금 및 그 밖의 모든 책임은 고객이 부담하는 것으로 합니다. 당사는 고객의 유저 ID 를 제삼자(본 서비스의 다른 이용자를 포함합니다. 이하 동일)가 사용함으로써 고객이 입은 손해에 대하여, 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 어떠한 책임도 지지 않습니다.
4. 고객은 고객의 유저 ID 를 대여, 교환, 양도, 매매 또는 질입해서는 안 되며, 방법을 불문하고 제삼자가 이용하도록 해서는 안 됩니다.

제 6 조 포인트 등의 입수 및 이용

1. 당사는 본 서비스에서 유료 포인트 등의 구매를 신청하는 시스템을 제공하는 경우가 있습니다. 고객은 당사가 본 애플리케이션 또는 공식

사이트상에서 별도로 규정한 방법을 통해 유료 포인트 등을 구매할 수 있습니다.

2. 고객은 당사가 별도로 규정한 경우를 제외하고, 구매한 유료 포인트 등과 그 밖에 입수한 포인트 등을, 본 서비스 내에서만, 또한 당사가 규정한 범위 및 용도에 한해서만 사용할 수 있습니다. 고객은 포인트 등의 소유권이나 저작권, 또는 상표권이나 그 밖의 지적재산권(이하 '지적재산권'이라고 합니다)을 취득할 수 없습니다.

3. 고객이 미성년자인 경우, 당사는 고객의 연령에 따라 일정 기간마다 유료 포인트 등의 구매 금액에 상한을 설정하는 경우가 있습니다. 제한 대상 및 내용은 본 애플리케이션 또는 공식 사이트상에서 별도로 규정합니다.

4. 포인트 등은 당사가 별도로 규정한 경우를 제외하고, 고객이 해당 포인트 등을 입수한 본 서비스의 제공이 종료됨과 동시에 효력이 소실되어 사용할 수 없게 됩니다. 단, 일본에 거주하고 있는 고객에게는 유료 포인트 등에 관련하여 제 23 조에서 규정한 내용이 적용됩니다.

5. 고객은 당사가 별도로 인정한 경우를 제외하고, 입수한 포인트 등을 다른 유저 ID 또는 제삼자에게 이전·양도하거나, 현금·그 밖의 통화(제삼자가

발행하는 선불식 지불수단, 그 외 가상통화를 포함합니다)로 교환하거나, 해당 포인트 등을 입수한 본 서비스 이외의 서비스로 유용해서는 안 됩니다. 또한, 고객이 본 앱을 호환성이 없는 운영체제(이하 'OS'라고 합니다)에서 작동하는 복수의 모바일 기기로 이용하는 경우, 한쪽의 OS 상에서 제공되는 포인트 등은, 명칭이 동일하더라도, 호환성이 없는 다른 쪽의 OS 상에서 이용할 수 없는 경우가 있습니다. 당사는, 당사가 제공하는 포인트 등을 호환성이 없는 복수의 OS 에서 사용하지 못함으로 인해 고객이 입는 어떠한 손해에도 책임지지 않습니다.

6. 당사는, 고객이 입수한 포인트 등의 내용 또는 수량이 본 서비스의 이용 상황과 비교했을 때 오류가 있다고 판명된 경우, 고객에 대한 사전 통지 없이 이를 수정하는 경우가 있습니다.

7. 당사는 유료 포인트 등에 관한 그 밖의 이용 조건을, 본 애플리케이션 또는 공식 사이트상에 기재하는 경우가 있습니다. 해당 기재가 있을 경우, 고객은 이에 따라 유료 포인트 등을 구매 및 이용해야 합니다. 유료 포인트 등과 동일한 기능을 가진 무상으로 발행된 포인트가 있는 경우에는 해당 무상 발행 포인트부터 소비됩니다.

제 7 조 포인트 등의 폐지

1. 당사는 포인트 등을 사용할 수 있는 본 서비스 내용의 전부 또는 일부를 변경·추가·폐지하거나, 그 밖의 사유 여하를 불문하고 포인트 등을 폐지하여, 해당 시점에 고객의 미사용 포인트를 소멸시킬 수 있습니다.
2. 전항의 경우 당사는, 당사가 합리적이라고 판단한 기간과 포인트 등의 폐지 범위 및 폐지일을 본 애플리케이션 또는 공식 사이트상에 사전 고지하도록 합니다.
3. 당사는 제 1 항에 기반한 포인트 등의 폐지로 인해 고객에게 발생한 손해에 대해, 법령에 기반해 당사에 환불 의무가 있는 경우, 당사가 별도로 안내한 경우, 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 어떠한 책임도 지지 않습니다.
4. 제 3 항까지의 규정에 관계없이, 일본에 거주하고 있는 고객에게는 유료 포인트 등에 관련하여 제 23 조에서 규정한 내용이 적용됩니다.

제 8 조 이용요금

1. 유료 포인트 등을 구매할 때는 이용에 앞서 당사가 규정한 이용요금(이하 '이용요금'이라고 합니다)을 지불해야 합니다.

2. 당사는 고객의 사전 양해를 구하지 않고 언제든지 이용요금의 금액, 지불 기일 또는 지불 방식을 변경할 수 있으며, 당사가 별도로 규정하는 경우를 제외하고, 그 효력은 당사가 해당 변경 내용을 본 애플리케이션 또는 공식 사이트상에 표기한 시점부터 발생합니다. 당사는, 당사가 사전고지 기간으로써 합리적이라고 판단한 기간에, 변경에 관한 취지 및 내용을 본 애플리케이션 또는 공식 사이트상에 사전 고지하는 경우가 있습니다.

3. 고객은 당사가 지불 방법으로 지정한 결제 수단을 이용할 때, 그 수단을 취급하는 사업자(이하 '결제사업자'라고 합니다)가 별도로 규정한 지불 조건에 따라 이용요금을 지불하도록 합니다.

4. 고객과 결제사업자 간에 이용요금 지불에 관한 분쟁이 발생한 경우, 고객은 해당 결제사업자와 해당 분쟁을 처리·해결하도록 합니다. 당사는, 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 해당 분쟁에 대하여 어떠한 책임도 지지 않습니다.

5. 고객이 한 번 지불한 이용요금은, 당사로부터 별도의 안내가 있는 경우 또는 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 어떠한 경우에도 환불되지 않습니다. 고객이 이용 중인 통신 서비스나 인터넷 연결 서비스의 중단 또는 하자로 인해 본 서비스를 이용할 수 없는 경우에도 동일합니다.
6. 제 5 항까지의 규정에도 불구하고, 한국 거주 고객에 대해서는 이용요금과 관련하여 제 22 조에서 정하는 내용이 적용됩니다.

제 9 조 개인정보 및 관리

1. 당사는 고객이 본 서비스를 이용할 때 개인정보(개인정보 보호법 제 2 조 제 1 호의 개인정보를 지칭합니다. 이하 동일)와 그 외 고객에 관한 소정의 정보(이하 '개인정보 등'이라고 합니다)를 취득하는 경우가 있습니다.
2. 당사는 고객에게서 취득한 개인정보 등을, 본 애플리케이션 또는 공식 사이트상에 별도로 게시한 "개인정보 처리방침"에 기반하여 적절하게 취급합니다.

제 10 조 게임정보 등의 관리

1. 고객은 고객의 본 서비스 이용에 관한 모든 데이터(아이템, 캐릭터, 아바타, 게임 내 통화, 레벨, 랭크, 스테이터스, 칭호, 그 밖에 고객의 본 서비스 이용에 의해 실현되는 모든 상태를 포함하나, 이에 한정하지 않습니다. 이하 '게임정보'라고 합니다)를 본 서비스 내에서만, 또한 당사가 규정한 범위 및 용도에 한해서만 사용할 수 있습니다. 고객은 게임정보의 소유권 또는 지적재산권을 취득할 수 없습니다.

2. 본 애플리케이션 내에서 고객의 계정이 생성되었을 때, 고객은 해당 계정 및 해당 계정에 연계된 게임정보(이하 '계정정보'라고 합니다)를 삭제할 수 있습니다. 삭제를 희망하는 경우에는 본 애플리케이션 또는 공식 사이트상에서 별도로 규정한 수순에 따라 삭제신청을 해주시기 바랍니다. 삭제신청을 하면 고객의 유료 포인트 등의 구매정보 및 미사용 포인트 등을 포함한 모든 계정정보가 완전히 삭제되어 복원할 수 없는 상태가 됩니다(단, 법령에 기반해 보관할 필요가 있는 정보에 관해서는 예외를 적용합니다). 또한, 한 번 진행한 삭제신청은 취소할 수 없습니다.

3. 당사는 다음 사항의 어느 하나에 해당하는 경우, 고객의 게임정보를 열람한 뒤 삭제·이동하거나, 그 밖의 모든 변경을 실시할 수 있습니다.

(1) 본 서비스의 제공이 종료된 경우

(2) 본 서비스를 당사 또는 제삼자에 의해 운영되는 타 서비스에 연계하는 경우

(3) 고객이 본 약관을 위반한 것으로 당사가 판단한 경우(게임정보의 내용 또는 생성 과정이 본 약관을 위반한다고 당사가 판단한 경우를 포함합니다)

(4) 당사가 본 서비스의 운영 및 보수관리상 필요하다고 판단한 경우

(5) 게임정보의 데이터 크기가 소정의 수준을 초과했거나, 그 외 기술적인 이유로 게임정보의 유지가 곤란해진 경우

(6) 그 밖에 당사가 필요하다고 판단한 경우

4. 당사는 고객의 게임정보 변경을 실시할 의무를 지지 않습니다.

5. 당사는 제 3 항에 기반해 게임정보 변경을 실시하거나, 또는 실시하지 않음으로 인해 고객 또는 제삼자에게 발생한 손해에 대하여, 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 어떠한 책임도 지지 않습니다.

6. 당사는 본 서비스에 당사 또는 제삼자의 광고를 게재할 수 있습니다.

7. 당사는 전항의 광고를 포함한 본 애플리케이션 내의 링크를 통해 연결되는 제삼자의 웹사이트에 대해, 그 내용의 적법성, 정합성, 안전성, 정확성, 유용성, 특정목적에 대한 적합성, 완전성 등의 어떠한 보증도 하지

않으며, 고객에 의한 해당 웹사이트의 이용, 또는 해당 이용을 통해 제공된 상품과 서비스에서 기인한 손해와 손실에 어떠한 책임도 지지 않습니다.

8. 본 서비스는 당사와 제휴 중인 타 사업자가 제공하는 서비스 또는 콘텐츠를 포함하는 경우가 있습니다. 제공된 서비스 또는 콘텐츠에 대한 책임은 이를 제공하는 사업자가 지며, 당사는 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 어떠한 책임도 지지 않습니다. 제공된 서비스 또는 콘텐츠에는 이를 제공하는 사업자가 규정한 이용약관과 기타 조건이 적용되는 경우가 있습니다.

제 11 조 금지사항

고객은 본 서비스를 이용할 때 다음 조항 중 어느 하나에 해당하거나 해당할 우려가 있는 행위를 해서는 안 됩니다.

(1) 제삼자를 불안하게 만드는 행위, 협박하는 행위, 당혹시키는 행위, 스토킹 행위, 불쾌감을 주는 행위

(2) 성적인 사물을 연상시키는 발언, 협박성 발언, 인종 차별적인 발언, 법에 위반하는 발언, 저속한 발언, 외설적인 발언, 비방성 발언, 그 밖의 모든 불쾌감을 주는 언어의 사용

(3) 당사 또는 관련 회사의 임직원, 그 밖의 당사 또는 본 서비스의 관계자를 가장하는 행위

(4) 비방, 루머, 제삼자의 명예 또는 신용을 훼손하는 발언

(5) 상거래, 영리를 목적으로 한 선전, 금지된 제품의 교환, 단체 가입 권유, 종교 활동

(6) 종교, 인종, 성, 민족, 인권, 그 밖의 모든 차별 및 편견에서 기인한 신조를 가졌거나 상업 활동을 목적으로 하는 단체의 결성 및 활동

(7) 국제법, 헌법, 법률, 조례, 그 밖의 법령에 저촉하는 행위

(8) 공공질서 및 미풍양속에 위배되는 행위 또는 이를 부추기거나 돕는 행위

(9) 범죄 행위, 불법 행위 혹은 이와 같은 행위로 연결되는 행위 또는 이를 부추기거나 돕는 행위

(10) 자살 혹은 자해로 연결되는 행위 또는 이를 부추기거나 돕는 행위

(11) 청소년이 가출하도록 유인하거나 조장하는 행위

(12) 면식이 없는 이성과의 만남, 교제를 원하거나 교제를 하도록 유도하는 행위, 또는 이성교제 상대가 되도록 유혹하는 행위

(13) 미성년자의 인격 형성, 건전한 육성에 악영향 또는 지장을 주는 행위

(14) 성행위나 그 밖의 외설적인 행위를 목적으로 한 행위·음란

행위·아동음란물 또는 아동학대에 해당하는 정보를 표시하는 행위, 혹은 그

행위들의 정보를 기록하여 모은 매체를 판매하는 행위, 또는 그 매체의

송신·표시·판매를 상기시키는 정보를 표시하거나 송신하는 행위

(15) 실재하는 인물 혹은 가공의 인물을 사칭하거나, 그 밖의 이에 준하는

행위(타인의 유저 ID 를 이용하는 행위 포함)

(16) 제삼자의 개인정보를 수집, 축적, 개시 혹은 전달하는 행위, 또는 이를

시도하려는 행위

(17) 과도하게 복수의 모바일 기기에 본 애플리케이션을 도입하거나 그 밖의

방법으로 과도하게 복수의 유저 ID 를 부여받는 행위

(18) 유저 ID 및 포인트 등과 그 밖의 모든 게임정보를 대여, 교환, 양도,

명의 변경, 매매, 질입, 담보제공, 그 외 다른 방법으로 제삼자가 이용하게

하거나 처분하는 행위

(19) 다른 고객의 비밀번호를 이용, 또는 비정상 접근 등으로 다른 고객을

사칭하는 행위

(20) 통신방해 행위, 통신감청 행위, 본 서비스를 운영하는 서버에 침입하는

행위 또는 정보탈취 행위

(21) 컴퓨터바이러스 또는 그 밖의 부정한 정보를 송신하거나 기재하는 행위

(22) 당사 또는 제삼자의 지적재산권이나 그 밖의 모든 권리를 침해하는

행위

(23) 본 애플리케이션 혹은 서버의 버그 및 기타 오류를 불공정한 목적을 위해 사용하거나 이를 부추기는 행위 또는 돕는 행위

(24) 본 애플리케이션 혹은 본 서비스를 운영하는 서버의 오동작 등, 당사가 의도하지 않은 모든 상태를 이용하여 자신 또는 제삼자가 유리해지도록 행하는 모든 행위, 또는 이를 부추기거나 돕는 행위

(25) 부정 툴, 부정 애플리케이션, 본 애플리케이션의 해적판, 치팅 툴, 그 밖에 본 서비스의 부정이용을 목적으로 한 프로그램의 개발·배포 및 사용, 또는 그 행위를 제삼자에게 유도하거나 추천하는 모든 행위

(26) 본 애플리케이션 또는 공식 사이트의 삭제, 개조(데이터 개조를 포함), 수정, 번안, 2 차적 저작물 작성, 역컴파일링, 역어셈블, 리버스엔지니어링 또는 해당 행위를 제삼자에게 유도하거나 추천하는 모든 행위

(27) 본 애플리케이션의 일부 또는 전부(사본 포함)의 재배포 및 대여, 본 애플리케이션의 재판매 또는 되팔기

(28) 본 서비스의 운영을 방해하는 행위

(29) 당사가 금지행위임을 고객에게 통지하였거나 본 애플리케이션 또는 공식 사이트상에서 공표한 행위

(30) 그 밖에 당사가 부적절하다고 판단하는 모든 행위

제 12 조 본 서비스의 이용정지·제한

1. 당사는 고객이 다음 사항 중 어느 하나에 해당한다고 판단한 경우, 고객에 의한 본 서비스의 전부 또는 일부의 이용을 곧바로 정지할 수 있습니다(이하 '이용정지조치'라고 합니다)

- (1) 전조(前條)에서 금지한 행위를 하거나 본 약관을 위반 또는 위반할 우려가 있다고 합리적으로 판단되는 때
- (2) 이용요금의 지불과 관련해 부정행위를 행했다고 판명되었을 때
- (3) 결제사업자에 의해 결제가 정지되거나 무효로 처리되었을 때
- (4) 파산 또는 민사재생절차의 개시가 신청되었거나 본인이 신청했을 때
- (5) 제삼자가 유저 ID 를 이용한 것이 판명되었을 때
- (6) 그 외 당사 사업에 지장을 초래한다고 당사가 판단한 경우

2. 이용정지조치가 이루어진 경우에도, 고객은 당사 및 제삼자에 대한 본 약관상의 모든 의무(손해배상 책임을 포함합니다) 를 면할 수 없습니다.

3. 당사는, 이용정지조치를 실시한 경우에도, 필요한 경우 고객이 당사에 제공한 정보를 "개인정보 처리방침"에 기반해 계속해서 보유·이용할 수 있습니다.

제 13 조 본 이용약관의 종료

1. 본 이용약관은 다음 이유 중 어느 하나가 발생하면 종료하는 것으로 합니다.

(1) 객이 당사에 탈퇴를 요청하

(2) 고객이 제 10 조 제 2 항에 따라 본 애플리케이션의 계정 및 계정정보의 삭제신청을 한 경우(본 애플리케이션을 이용하기 위해 계정을 보유할 필요가 있는 경우에 한합니다)

(3) 본 서비스 제공의 종료

2. 당사는 고객이 다음 사항 중 어느 하나에 해당하는 경우, 본 이용약관을 종료시킬 수 있습니다.

(1) 고객 또는 고객이 이용하는 유저 ID 가 과거에 당사 서비스(본 서비스를 포함하지만, 이에 한정하지 않습니다)를 이용했을 때, 이용정지조치 또는 해당 서비스에 관한 이용약관의 해제 조치를 받은 적이 있는 경우

(2) 전조에 기반한 이용정지조치를 받은 뒤, 정지일로부터 1 년 이내에 고객이 당사의 판단 오류를 입증하지 않은 경우

(3) 전조에 기반한 이용정지조치를 받은 뒤, 당사로부터 기간이 규정된 독촉 통지를 받았음에도 불구하고, 기간 내에 그 원인을 해소하지 않은 경우

(4) 고객이 사망한 경우(당사는 고객의 사망에 대해 조사 의무를 지지 않습니다)

(5) 고객에 대한 본 서비스의 제공이 부적절하거나 불가능하다고 당사가 판단한 경우

3. 전항에 관계없이, 당사는 고객이 전조나 각 호 중 어느 하나에 해당하여 본 서비스의 운영에 지장을 초래한다고 판단한 경우, 사전 통지 없이 곧바로 고객과의 본 이용계약을 종료할 수 있습니다.

4. 당사는 본 조항에 기반한 계약 종료로 고객에게 발생한 손해에 대하여, 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 어떠한 책임도 지지 않습니다.

5. 본 이용계약이 이유 여하를 불문하고 종료된 경우에도, 제 1 조, 제 2 조 제 6 항 및 제 7 항, 제 3 조 제 4 항, 제 5 항, 제 7 항 및 제 8 항, 제 5 조 제 3 항, 제 6 조 제 5 항 제 3 문, 제 7 조 제 3 항, 제 8 조 제 4 항 및 제 5 항, 제 9 조 내지 제 23 조의 규정은 유효하게 존속됩니다.

제 14 조 본 서비스의 변경·종료·중단

1. 당사는 고객에게 사전 통지 없이 본 서비스 내용의 전부 또는 일부를 변경할 수 있습니다.
2. 당사는, 당사의 판단에 따라 본 서비스의 전부 또는 일부의 제공을 종료할 수 있습니다. 이 경우, 당사가 적절하다고 판단한 방법을 통해 고객에게 그 취지를 사전에 공표하거나 통지합니다.
3. 당사는 다음 사항 중 어느 하나의 사유가 발생한 경우, 고객에게 사전 공표나 통지 없이 일시적 또는 장기적으로 본 서비스의 제공을 중단할 수 있습니다. 이 경우, 당사는 긴급한 경우를 제외하고, 당사가 적절하다고 판단한 방법을 통해 그 취지를 사전에 공표하거나 통지합니다.
 - (1) 본 서비스 제공에 사용되는 하드웨어, 소프트웨어, 통신기기설비, 그 밖의 모든 자원에 대한 점검이나 수리를 정기적 또는 긴급하게 행하는 경우
 - (2) 인터넷 회선, 휴대전화 회선 등의 통신회선 불통
 - (3) 천재지변 등의 불가항력
 - (4) 화재, 정전, 그 밖의 뜻하지 않은 사고
 - (5) 전쟁, 분쟁, 동란, 폭동, 노동 쟁의
 - (6) 그 밖에 당사가 본 서비스의 제공 중단이 필요하다고 판단한 경우

4. 당사는 본 조항에 기반한 본 서비스의 변경, 종료, 중단으로 인해
고객에게 발생한 손해에 대하여, 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를
제외하고 어떠한 책임도 지지 않습니다.

제 15 조 면책사항

1. 고객은 본 서비스의 내용 및 제공방법이 수시로 변경될 수 있음을
이해·납득한 것으로 간주합니다. 당사는 본 서비스의 존재, 내용, 제공방법의
영속성을 보증하지 않습니다.

2. 당사는 본 서비스에 관한 아래의 모든 사항을 보증하지 않으며, 당사에
고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 어떠한 책임도 지지 않습니다.

(1) 본 서비스에 버그 및 그 밖의 하자가 없을 것, 그 외 본 서비스의
완전성과 확실성

(2) 본 서비스가 어떠한 환경에서도 중단되지 않고 이용 가능할 것, 모든
모바일 기기에서 작동할 것, 그 외 본 서비스의 적합성

(3) 본 서비스상에서 제공되는 정보, 그 외 고객이 본 서비스를 이용함으로써
얻는 모든 정보의 완전성, 정확성, 적용성, 유용성, 특정목적에 대한 적합성

(4) 게임정보가 소실되지 않을 것, 그 외 정보 보전의 완전성

(5) 본 서비스가 제삼자의 지적재산권과 그 밖의 모든 권리를 침해하지 않을 것

3. 고객은 자신의 판단으로 본 서비스를 이용하고, 건전한 생활 환경을 해치는 과도한 이용은 삼가도록 유의해야 합니다. 당사는 사회 통념상 적절한 범위를 벗어난 이용으로 인해 고객에게 발생한 사회적, 정신적, 육체적 손해에 대하여 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 어떠한 책임도 지지 않습니다.

4. 당사는 본 서비스에 대한 비정상 접근, 컴퓨터바이러스의 침입, 그 밖의 제삼자의 행위로 인해 고객에게 발생한 손해에 대하여, 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 어떠한 책임도 지지 않습니다.

5. 고객의 본 서비스 이용으로 인해 제삼자에게 손해를 입힌 경우, 또는 제삼자 간의 분쟁이 발생한 경우, 고객은 자신의 책임과 비용으로 이를 해결해야 하며, 당사에 대해 어떠한 책임도 전가할 수 없습니다. 고객과 제삼자 간의 분쟁에 의해 당사에 손해 또는 비용(합리적인 변호사 비용을 포함하지만, 이에 한정하지 않습니다)이 발생한 경우, 고객은 이를 배상하거나 보상해야 합니다.

제 16 조 손해배상

1. 고객은 본 약관의 위반, 또는 그 밖의 자기 책임으로 돌려야 할 사유로 인해 당사에 손해를 입힌 경우, 당사에 해당 손해(합리적인 변호사 비용을 포함하지만, 이에 한정하지 않습니다)를 배상해야 합니다. 또한, 당사는 해당 손해가 발생하거나 발생할 우려가 있는 경우, 고객에게 그 원인이 되는 행위의 금지를 요청할 수 있습니다.

2. 당사는, 당사 책임으로 돌려야 할 사유로 인해 고객에게 손해를 입힌 경우, 고객에게 해당 손해를 배상합니다. 단, 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고, 당사의 손해배상 의무의 범위는 본 서비스 이용으로 인해 고객에게 직접적으로 발생한 손해(법률상 허용되는 한도 내에서 일실이익, 특별손해, 확대손해, 결과손해, 그 외 간접적으로 발생한 손해는 포함하지 않습니다)로 한정합니다.

제 17 조 본 약관의 중요사항

고객은 당사의 책임을 한정하는 본 약관의 제 14 조(본 서비스의 변경·종료·중단) 및 제 15 조(면책사항), 제 16 조(손해배상)가 본 약관에서 가장 중요한 조건임에 동의한 것으로 간주합니다.

제 18 조 본 서비스의 지적재산권

1. 본 서비스를 통해 당사가 고객에게 제공하는 화상·영상·문장·프로그램과 그 외 모든 정보(이하 '본 서비스 내 콘텐츠'라고 합니다)에 관한 지적재산권은, 당사 또는 당사에 그 이용을 허락한 자(이하 '라이선서'라고 합니다)에게 귀속됩니다. 고객은 저작권법 또는 그 밖의 법령에 따라 허용된 경우를 제외하고, 당사 혹은 라이선서의 허락 없이 콘텐츠를 복제·송신하거나, 그 밖의 형태로 사용해서는 안 되며, 제삼자가 사용하게 해서도 안 됩니다.

2. 본 애플리케이션 또는 공식 사이트상에 표기되는 인명, 기업명, 상품명, 서비스명과 그 밖의 명칭(이하 통칭하여 '상표 등'이라고 합니다)에는, 당사 또는 제삼자가 상표권 혹은 그 밖의 사용권을 소유한 명칭이 포함되어 있습니다. 당사는 상표 등이 당사 또는 제삼자의 등록상표임을, 본 애플리케이션 또는 공식 사이트상에 기재하는 경우가 있지만, 이러한 기재가 없는 상표 등 또한 당사 혹은 제삼자가 사용권을 소유하고 있는 경우가 있습니다.

3. 본 약관은 고객 또는 그 외 제삼자에게 상표 등을 양도하거나 사용을 허락하는 것으로 해석될 수 없습니다. 고객은 상표 등을 직접 사용하거나,

제삼자가 사용하게 하거나, 상표 등에 대한 상표등록 출원을 해서는 안 됩니다.

4. 고객은 본 서비스에 관한 지적재산권에 대해, 등록을 출원하거나, 이전을 신청하거나, 권리를 행사해서는 안 됩니다.

제 19 조 본 약관의 유효성

1. 본 약관의 일부가 법령에 기반해 무효로 판단된 경우에도, 그 외 규정의 유효성에는 영향을 미치지 않습니다.

2. 본 약관의 일부가 일부 고객과의 관계에서 무효로 판단되거나 취소된 경우에도, 그 외 규정의 유효성에는 영향을 미치지 않습니다.

제 20 조 준거법 및 재판관할

1. 본 약관은 일본 국법에 준거하며, 일본 국법에 따라 해석되는 것으로 합니다.

2. 본 서비스에 관련된 고객과 당사 간의 문제는, 양자가 성의를 다해 협의하고 해결해야 합니다. 협의를 통해서도 해결되지 않을 경우, 도쿄지방법재판소를 제 1 심의 전속적 합의관할 재판소로 지정합니다.

제 21 조 완전한 동의

별도의 규정이 없는 한, 본 약관의 내용은 고객과 당사 간의 완전한 동의를 의미하며, 본 약관에서 규정한 사항의 이해 또는 해석의 가장 큰 근거가 되는 것으로 간주합니다. 본 약관에 기반하는 당사자의 권리·권한의 불행사 및 행사 지연이 해당 권리·권한의 파기를 의미하지 않으며, 본 약관에 기반한 권리·권한의 일부 행사는 다른 권리·권한의 행사에 영향을 미치지 않습니다.

제 22 조 한국 거주 고객에 대한 이용요금 환불 관련 특칙

1. 본 조항은 제 8 조 제 6 항에서 정하는 바에 따라, 한국에 거주하는 고객에 대한 이용요금 환불에 관하여 적용되는 특칙에 해당합니다. 본 조항은 제 8 조에서 정하는 내용 및 제 19 조 제 1 항에서 정하는 준거법 관련

내용에도 불구하고, 한국에 거주하는 고객에 대한 이용요금 환불 시 우선적으로 적용됩니다.

2. 고객이 유료 포인트 등을 위하여 지불한 이용요금은 구매일로부터 7일 이내에 구매액 전부를 환불받을 수 있습니다.

3. 유료 포인트 등의 구매일로부터 5년이 경과하기 전, 유료 포인트 등(고객의 최종 충전시점에 기재된 금액)의 100분의 60(1만원 이하일 경우 100분의 80)이상에 해당하는 물품 등을 제공받고 고객이 잔액의 반환을 요구하는 경우, 당사는 잔액(구매액을 기준으로 사용비율에 따라 계산하여 남은 비율의 금액)을 반환합니다.

4. 본 조항에 따라 산정된 환불액에서 결제사업자에게 지급될 수수료 및 은행 계좌이체 수수료를 공제한 금액(공제금액이 환불액보다 큰 경우에는 환불되지 않을 수 있음)을 고객에게 환불합니다.

5. 유료 포인트 등의 구매일로부터 5년이 경과하면 당사에 환불 및 잔액반환을 요청할 수 없습니다.

6. 유료 포인트 등으로 지불한 상품이 가분적이지 않은 디지털콘텐츠이고, 해당 콘텐츠에 대한 제공이 개시된 경우, 당사로부터 별도의 안내가 있는

경우 또는 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 어떠한
경우에도 환불되지 않습니다. 고객이 이용 중인 통신 서비스나 인터넷 연결
서비스의 중단 또는 하자로 인해 본 서비스를 이용할 수 없는 경우에도
동일합니다.

제 23 조 일본 거주 고객에 대한 특칙

1. 본 조항은 제 4 조 제 1 항에서 규정한 내용에 관계없이, 일본에 거주하고
있는 고객에게 우선적으로 적용됩니다. 고객이 미성년자일 경우, 고객은 본
서비스의 이용(본 약관에 대한 동의를 포함합니다)에 대하여 사전에
법정대리인(친권자 등)의 동의를 얻은 후 본 서비스를 이용해야 합니다.
고객이 해당 동의를 얻지 않고 본 서비스를 이용할 경우, 당사는 고객과의
본 이용계약을 취소하거나 고객의 본 서비스 이용을 정지할 수 있습니다.
2. 본 조항은 제 6 조 제 4 항 및 제 7 조 제 4 항에 따라, 일본에 거주하고 있는
고객의 유료 포인트 등의 처리에 적용되는 특칙입니다. 본 조항은 제 6 조
제 4 항 및 제 7 조에서 규정한 내용에 관계없이, 일본에 거주하고 있는
고객의 유료 포인트 등의 처리 시 우선적으로 적용됩니다.

2-1. 당사는 포인트 등을 사용할 수 있는 본 서비스 내용의 전부 또는 일부의 변경, 추가, 폐지 및 기타 사유의 여하와 관계없이 포인트 등을 폐지하고, 해당 시점에서 고객의 미사용 포인트 등을 소멸시킬 수 있습니다. 이 경우 당사는, 당사가 합리적이라고 판단한 기간과 포인트 등의 폐지 범위 및 폐지일을 본 애플리케이션 또는 공식 사이트상에 사전 고지하도록 합니다.

2-2. 유료 포인트 등의 서비스를 전면적으로 폐지하는 경우, 당사는 법령에 따라 환불절차를 공고함과 동시에 고객에게 해당 환불절차에 관한 정보를 제공합니다. 고객이 해당 환불절차에 따라 신청한 경우, 당사는 법령에 기반하여 당사가 의무를 갖는 범위 내에서, 폐지 시점에 유효한 상태로 남아 있는 유료 포인트 등을 확인한 후, 관련된 잔고에 상응하는 금액을 환불합니다.

2-3. 당사는 제 2 항 제 1 호에 기반한 포인트 등의 폐지로 인해 고객에게 발생한 손해에 대해, 전 호에 기재한 경우와 기타 법령에 기반하여 당사에 환불 의무가 있는 경우, 당사가 별도로 안내한 경우, 당사에 고의 또는 중과실이 있는 경우를 제외하고 어떠한 책임도 지지 않습니다.

2023년 11월 22일 제정(2023년 11월 24일 시행)

2024년 7월 31일 개정(2024년 8월 31일 시행)

Beeworks Co., Ltd

[부칙]

제 1 조 Apple Inc.의 OS와 스마트 기기를 사용해 본 앱을 이용하는 고객을 위한 보충 규정

본 조항은, Apple Inc.(이하 'Apple'이라고 합니다)가 제공하는 OS와 스마트 기기를 사용해 본 서비스를 이용하는 고객을 위해, 본 약관의 조항을 보충하거나, 본 약관의 조항에 부속된 규정입니다. 또한 본 조항의 규정과 본 약관의 그 외 규정 내용이 모순·저촉될 경우에는, 그 경우에 한하여, 본 조항의 규정을 우선적으로 적용합니다.

1. Apple은, 고객의 본 서비스 이용에 관해, 고객 또는 제삼자가 제기한 어떠한 소송(이하를 포함하나, 이에 한정하지 않습니다)에 대해서도 책임지지 않습니다.

(1) 제조물책임 소송

(2) 본 서비스가 고객의 기대, 법령, 그 밖의 규제상의 요구에 부합하지

않는다는 취지의 소송

(3) 소비자보호법 또는 유사 법령에 기반한 소송

(4) 본 서비스 또는 고객의 본 서비스 이용이 고객 또는 제삼자의

지적재산권을 침해한다는 취지의, 고객 또는 제삼자에 의한 소송

2. 당사는, iTunes Store 서비스 이용약관의 사용 규칙에 따라 개인적이고 비영리적인 목적으로 본 서비스를 다운로드하여 사용하는 고객에 한해, 양도 불가능한 비독점적 사용권을 고객에게 허락하고, 고객은 이를 취득합니다.

3. 고객은 Apple 이 본 서비스에 관한 점검 혹은 지원 서비스를 제공할 의무가 없음에 승낙한 것으로 간주합니다.

4. 본 서비스 이용 시 고객에게 어떠한 손해가 발생한 경우, Apple 이 제공할 수 있는 것은 이용료의 환불에 한하며, Apple 은 법령상 허락되는 범위 내에서 일체의 손해배상 의무를 지지 않습니다.

5. 본 서비스 또는 고객의 본 서비스 이용이, 제조물책임법 또는 적용될 가능성이 있는 법령을 위반하거나, 소비자계약법 또는 그에 관련된 규제를 위반하여, 클레임 또는 이에 기인한 청구가 발생한 경우, 당사에 통지해야 하며, Apple 에는 그에 관해 어떠한 클레임 또는 청구도 하지 않아야 합니다.

6. 본 서비스 또는 고객의 본 서비스 이용으로 인해, 제삼자의 지적재산권을 침해한다는 취지의 클레임 또는 이에 기인한 청구가 발생한 경우, 당사에 통지해야 하며, Apple 에는 그에 관해 어떠한 클레임 또는 청구도 하지 않아야 합니다.

7. 고객은, 미합중국 정부의 금수조치 대상국 또는 미합중국 정부에 의해 테러리스트 지원 국가로 지정된 국가에 거주하지 않으며, 미합중국 정부의 금수 또는 수출 제한 대상 목록에도 게재되어 있지 않음을 표명하고 보증해야 합니다.

8. 본 서비스에 관한 문의를 접수하는 당사의 명칭, 소재지, 연락처는 다음과 같습니다.

(1) 명칭: Beeworks Co., Ltd

(2) 소재지: NBF Takanawa Bldg 9F, 1-3-13, Takanawa, Minato-ku, Tokyo, Japan

(3) 연락처: info@beeworksgames.com

9. 고객은 본 서비스를 이용할 때, 통신사업자 혹은 그 밖에 관련된 제삼자와의 계약 조건을 준수해야 합니다.

10. 고객은, Apple 및 Apple의 자회사가 본 약관에 기반하여 성립된 계약관계의 제삼자 수익자이며, 고객이 본 약관의 조항을 승낙함으로써 Apple이 제삼자 수익자가 되어 고객에게 본 약관의 규정을 강제할 권리가 있음(또한 Apple이 관련된 권리를 얻음)을 승인하고, 이에 이의를 제기하지 않도록 합니다.